

# DONNER UN VISAGE AUX BESOINS



**Elodie TURLIER**  
Développeuse Angular



# POURQUOI CETTE PHASE UX/UI EST ESSENTIELLE

- **Donner vie concrètement** aux attentes et besoins utilisateur.
- **Visualiser clairement** les fonctionnalités avant de coder.
- Garantir une **cohérence totale** entre les attentes du client, l'expérience utilisateur et le produit final.

**Bref** : un bon UX/UI = développement fluide, rapide et précis.



# CLÉ D'UN DÉVELOPPEMENT EFFICACE

Le design est la traduction directe des **User Stories en schémas concrets.**

Un bon UX/UI réduit les retours en phase dev et évite des incompréhensions coûteuses.

⚠ **Sans design clair, on développe à l'aveugle.**



# PARCOURS UTILISATEUR = CŒUR DE L'EXPÉRIENCE

Chaque écran est une **étape du voyage utilisateur** : il doit être logique et fluide.

Pensez aux cas oubliés : erreurs, rôles différents, 404, formulaires inactifs.

Posez-vous toujours : "Et si ça ne se passe pas comme prévu ?"



# WIREFRAMES = LA MAQUETTE FONCTIONNELLE

Avant toute couleur ou image : juste les zones, les priorités, les parcours.

Wireframe = support de discussion entre tech, produit et client.

Communications NgRebirth  
Canal sécurisé pour la coordination des survivants

Éclaireur-217 Apr 21, 11:38 AM  
Message en attente d'envoi...

Ingénieur-42 Apr 21, 11:38 AM ✓  
Système de routing opérationnel. Liens disponibles depuis la config principal.

Médecin-89 Apr 21, 11:23 AM ✓  
Erreur lors de l'envoi du message. Veuillez réessayer.

Éclaireur-217 Apr 20, 09:42 PM ✓  
Communication provenant de l'extérieur reçue mais cryptée, besoin de pouvoir le décoder.

MODE DE MESSAGE  Signal Lumineux  Message Classique

Tapez un signal lumineux... Envoyer



# ALLER-RETOUR DESIGN ↔ IA : NOUVEAU SUPER- POUVOIR

Grâce à l'IA, le design circule dans les deux sens :

- **Du prompt → vers un wireframe** : décrire une User Story → générer une interface
- **Du wireframe → vers un prompt** : transformer une maquette en code, specs, ou actions.

L'IA ne pense pas à ta place, mais elle **matérialise plus vite ce que tu ressens déjà.**



# COMPRENDRE L'UTILISATEUR (AVEC OU SANS IA)

Objectif : découvrir les **besoins réels**, pas ceux qu'on imagine.

Utiliser l'IA pour : synthétiser interviews, organiser feedbacks, ...

C'est la base de tout bon design : comprendre avant de concevoir.



# IDÉATION & CONCEPTION ASSISTÉES PAR IA

- Débloquez des idées avec
- Créez des palettes, icônes et styles en un clic

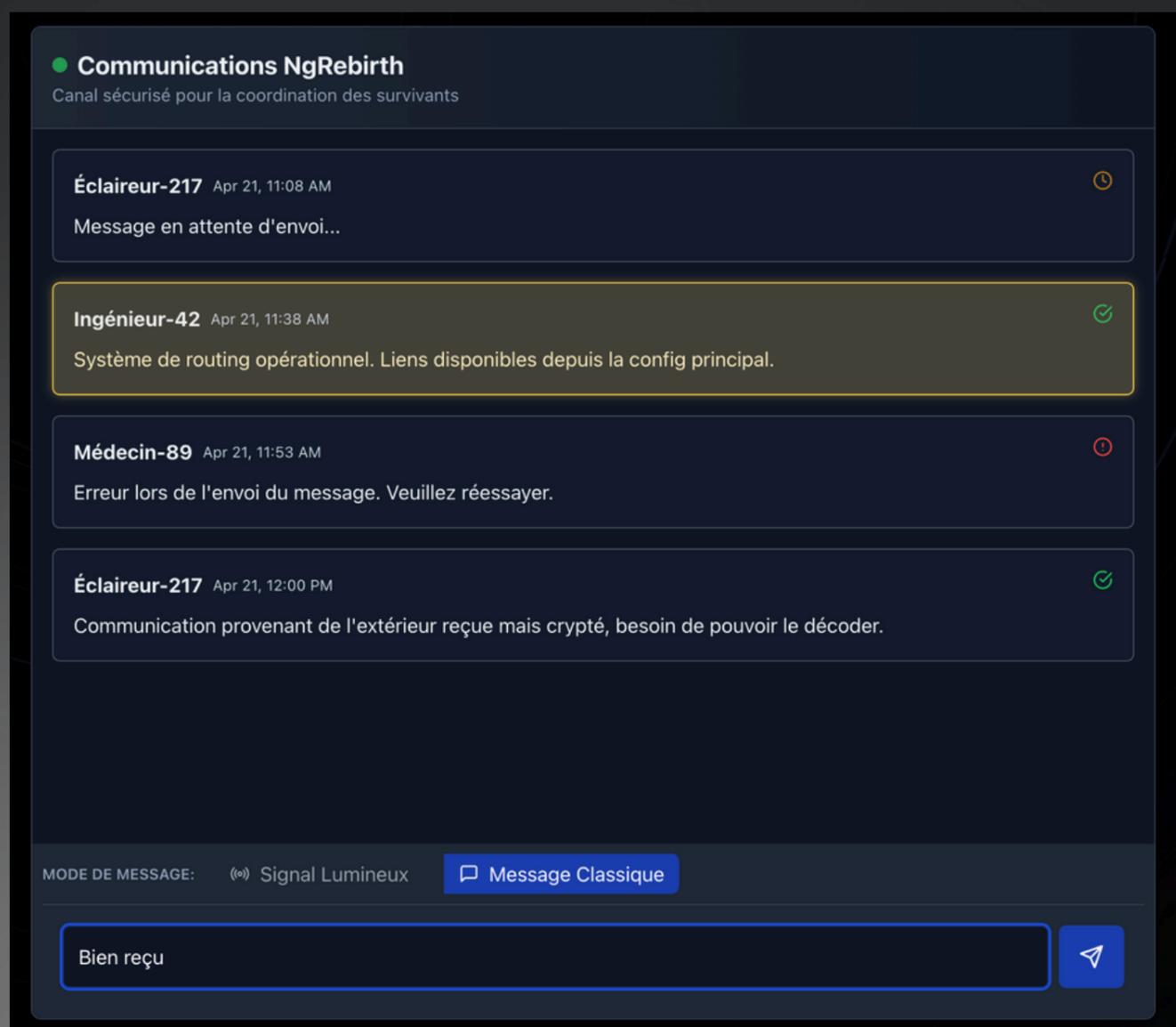
Parfait pour explorer des variantes sans y passer des heures.



# PROTOTYPAGE : TESTER AVANT DE CODER

Un prototype = simulation du produit final, testable sans dev

déal pour valider les idées avant d'impliquer l'équipe tech.



# TESTER L'UX AVEC L'IA

L'IA prédit où les utilisateurs vont regarder (heatmaps prédictives) et permettent d'ajuster les éléments clés.

Objectif : détecter les problèmes avant de les coder.



# PERSONNALISATION INTELLIGENTE

L'IA adapte l'interface selon les usages en temps réel.

Cas typique : recommandations, interface simplifiée pour un profil débutant.

UX personnalisée = plus d'engagement, moins de friction.



# MÉTHODO SIMPLE À RETENIR

1. Comprendre les utilisateurs (besoins réels, scénarios).
2. Esquisser avec wireframes fonctionnels.
3. Prototyper & tester avec ou sans IA.
4. Itérer : affiner selon les retours.

L'IA aide à chaque étape, mais c'est la logique UX qui guide tout.

# À TOI DE JOUER !

- Intègre ne serait-ce qu'un wireframe ou un test IA dans ton prochain projet.
- Observe la fluidité que cela apporte côté dev.
- Un bon design n'est jamais figé : il évolue avec l'usage.

**UX bien pensée = dev plus rapide + utilisateurs satisfaits.**



**Elodie TURLIER**  
Développeuse Angular

