

MERGEMAP : L'OPÉRATEUR QUI BOOSTE TON ANGULAR

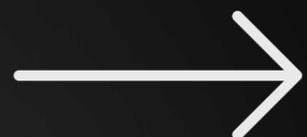
Ton appli ralentit à cause de
multiples requêtes HTTP ?

MergeMap va changer la donne !



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité &
storytelling : construire des apps
prêtes à survivre à l'apocalypse
digitale | Du besoin à la livraison



COMPRENDRE MERGEMAP

L'opérateur *mergeMap* (également connu sous le nom de *flatMap*) transforme chaque émission d'un Observable en un autre Observable interne. Il fusionne ensuite tous ces flux en un seul.

En termes simples, mergeMap permet de créer et de gérer plusieurs flux d'Observables concurrents.

- ✓ Exécution parallèle de plusieurs flux
- ✓ Optimisation maximale des performances

Idéal pour :

- Requêtes HTTP simultanées
- Traitement parallèle de données



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



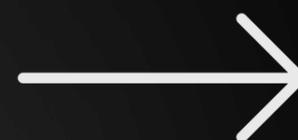
COMMENT ÇA FONCTIONNE

Le comportement peut être visualisé comme un système où plusieurs processus sont lancés en parallèle, chacun travaillant indépendamment des autres, et dont les résultats sont fusionnés dans un flux unique à la sortie.



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



LA SYNTAXE À CONNAÎTRE

```
mergeMap(  
  project: function: Observable,  
  resultSelector: function: any,  
  concurrent: number  
): Observable
```

- **project** : Une fonction qui prend la valeur émise par l'Observable source et retourne une Observable interne
- **resultSelector** (optionnel) : Une fonction pour transformer le résultat
- **concurrent** (optionnel) : Un nombre qui limite la quantité d'Observables internes actives simultanément



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



EXEMPLE PRATIQUE



```
import { of } from 'rxjs';  
import { mergeMap } from 'rxjs/operators';  
  
const srcObservable = of(1, 2, 3, 4);  
  
srcObservable.pipe(  
  mergeMap(val => of(`Résultat ${val}`))  
).subscribe(val => console.log(val));
```

Sortie :

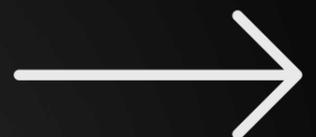


```
Résultat 1  
Résultat 2  
Résultat 3  
Résultat 4
```



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



MERGEMAP VS SWITCHMAP VS CONCATMAP VS EXHAUSTMAP

Opérateur	Comportement	Cas d'usage
<code>switchMap</code>	Annule la requête précédente	Recherche dynamique
<code>concatMap</code>	Exécute une requête après l'autre (séquentiel)	Transactions ordonnées
<code>exhaustMap</code>	Ignore les nouvelles requêtes pendant une en cours	Actions répétées



CAS CONCRET: TRAITEMENT DE REQUÊTES HTTP PARALLÈLES

Par exemple, lorsque vous devez récupérer des données pour chaque élément d'une liste :

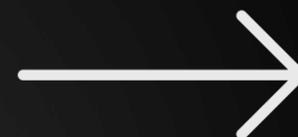
```
this.userIds$.pipe(
  mergeMap(id => this.http.get(`/api/users/${id}`))
).subscribe(userData => {
  // Traiter les données utilisateur à mesure qu'elles arrivent
});
```

Cette approche est particulièrement efficace lorsque l'ordre de réception des réponses n'est pas important et que vous souhaitez maximiser les performances en exécutant toutes les requêtes simultanément



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



CAS CONCRET: TRANSFORMATION DE DONNÉES API

MergeMap est également utile pour transformer les données reçues d'une API en effectuant des requêtes secondaires :

```
this.http.get('/api/users').pipe(
  mergeMap((users: User[]) => from(users)),
  mergeMap(user => this.http.get(`/api/addresses/${user.id}`))
).subscribe(address => {
  // Traiter chaque adresse individuellement
});
```

Dans cet exemple, la première requête obtient une liste d'utilisateurs, qui est ensuite transformée en une série de requêtes d'adresse individuelles, toutes traitées en parallèle



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



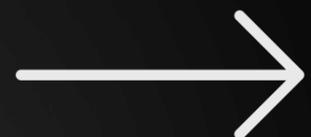
AVANTAGES

- **Exécution concurrente** : MergeMap permet l'exécution simultanée de plusieurs Observables, maximisant ainsi les performances pour les opérations parallèles.
- **Préservation des opérations** : Contrairement à switchMap, mergeMap ne cancelle pas les opérations en cours, ce qui est crucial pour les opérations d'écriture ou les processus qui doivent être complétés.
- **Flexibilité** : Le paramètre concurrent permet de contrôler précisément le degré de parallélisme, offrant un équilibre entre performances et utilisation des ressources.



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



INCONVÉNIENTS

- **Risques de fuites mémoire** : En maintenant plusieurs souscriptions actives simultanément, mergeMap peut potentiellement créer des fuites de mémoire si les Observables internes ont une longue durée de vie.
- **Ordre non garanti** : Les valeurs peuvent être émises dans un ordre différent de celui des valeurs sources, ce qui peut compliquer le raisonnement sur le code et causer des bugs subtils.
- **Complexité accrue** : La gestion de multiples flux concurrents peut rendre le code plus difficile à comprendre et à déboguer.



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



OPTIMISE TON UTILISATION

- Contrôle précisément la **concurrency** pour ne pas surcharger tes ressources :

```
from(largeArrayOfIds).pipe(
  mergeMap(id => this.http.get(`/api/resource/${id}`), 5)
  // Limite à 5 requêtes simultanées
).subscribe();
```

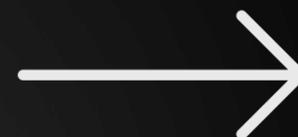
- Protège ton flux avec une **gestion robuste des erreurs** :

```
items$.pipe(
  mergeMap(item => this.http.post('/api/items', item).pipe(
    catchError(error => {
      console.error(`Erreur lors du traitement de l'élément ${item.id}`, error);
      return of(null); // Continue le flux malgré l'erreur
    })
  ))
).subscribe();
```



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



EN RÉSUMÉ ET PASSE À L'ACTION !

Utilise *mergeMap* pour gérer efficacement des flux multiples simultanément dans tes applis Angular.

- ✓ Requêtes HTTP parallèles
- ✓ Optimisation maximale des performances
- ✓ Traitements non annulables

Pour approfondir:

La doc officiel Rxjs | merge map

<https://rxjs.dev/api/operators/mergeMap>



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



ABONNE TOI POUR PLUS DE CONTENU



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling : construire des apps prêtes à survivre à l'apocalypse digitale | Du besoin à la livraison



Enregistre ou partage si ça t'a été utile