

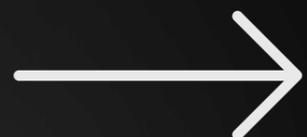
# 90 % DES DEVS ANGULAR UTILISENT MAL MAP

Es-tu sûr de ne pas tomber  
dans le piège ?



**Elodie TURLIER**

Angular, IA, agilité &  
storytelling : construire des apps  
prêtes à survivre à l'apocalypse  
digitale | Du besoin à la livraison



# MAP N'EST PAS CE QUE TU CROIS

# 01

*map* n'est pas juste là pour transformer des valeurs.

C'est une **fonction de projection** :

- Transformation déclarative
- Zéro mutation
- Aucun effet de bord

```
of(1, 2, 3).pipe(  
  map(n => n * n)  
).subscribe(console.log); // 1, 4,  
9
```

⚠ À savoir :

*map* fonctionne **uniquement sur des transformations synchrones**.

Si  $n * n$  devait être une promesse ou une requête API, *map* ne suffirait pas.

Dans ce cas → utilise *switchMap*, *mergeMap*, etc.



**Elodie TURLIER**

Angular, IA, agilité & storytelling



# ADAPTER TES DONNÉES AVEC MAP : L'ARME SECRÈTE 02

Avec Angular, les API retournent des Observables.

Pour rendre les données vraiment utilisables, tu dois les adapter au bon format.

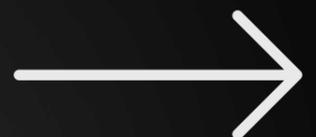
Exemple : convertir une chaîne en *Date* :

```
this.http.get<Article[]>('/api/articles').pipe(
  map(articles => articles.map(article => ({
    ...article,
    datePublication: new Date(article.datePublication)
  })))
).subscribe(articles => this.articles = articles);
```

- ✓ Typage respecté
- ✓ Moins de bugs
- ✓ Données prêtes à l'emploi



**Elodie TURLIER**  
Angular, IA, agilité & storytelling



# LES 3 ERREURS QUI RUINENT TON CODE AVEC MAP

## 03

✗ **Erreur #1** : Typage flou, any partout

→ typage strict sur l'Observable.

⚠ Sans typage, Angular ne détecte pas les incohérences.

✗ **Erreur #2** : Calculs lourds directement dans map

→ Préfère la mémoization ou déporte les calculs ailleurs.

⚠ Une fonction complexe dans map va ralentir ton flux.

✗ **Erreur #3** : Effets de bord dans map (logs, mutations)

→ Pour ça, utilise tap, jamais map.

⚠ Un simple console.log() dans map = piège courant !



**Elodie TURLIER**

Angular, IA, agilité & storytelling



# LES 4 RÈGLES D'OR 04

## POUR UN MAP EFFICACE.

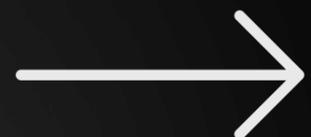
- ✓ map = **pure function** : pas d'effet de bord
- ✓ Ne jamais muter les objets : utilise la déstructuration
- ✓ Typage strict des réponses HTTP :

```
this.http.get<{resultats: Article[]}>('/api/recherche')  
  .pipe(  
    map(response => response.resultats)  
  );
```

- ✓ Toujours préférer pipe(map(...))



**Elodie TURLIER**  
Angular, IA, agilité & storytelling



# 2 COMBOS IMPARABLES AVEC MAP

# 05

💡 map + filter : transformer puis filtrer

typescript

```
this.form.get('email').valueChanges.pipe(
  map(email => email.trim().toLowerCase()),
  filter(email => email.includes('@'))
);
```

💡 map + switchMap : transformer puis enchaîner une requête dépendante

```
this.route.paramMap.pipe(
  map(params => +params.get('id')),
  switchMap(id =>
    this.service.fetchDetails(id))
);
```



**Elodie TURLIER**

Angular, IA, agilité & storytelling

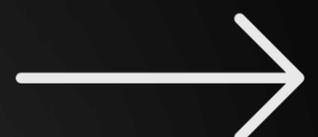


# COMBOS AVANCÉS :06

## QUAND MAP NE SUFFIT PLUS.

- ◆ **map + switchMap** = transformation + requête dépendante
- ◆ **map + mergeMap** = transformation + parallélisme (plusieurs Observables en même temps)
- ◆ **map + scan** = transformation + accumulation (compteur, somme, historique...)

💡 **Astuce** : Le bon combo dépend de ton besoin :  
Synchrone, asynchrone ou accumulation ?  
Choisis l'opérateur adapté.



# MAP NE PROTÈGE PAS TON PIPELINE. VOICI COMMENT FAIRE.

map transforme tes données.

Mais il ne gère pas les erreurs.

➔ Utilise catchError juste après map :

```
this.http.get('/api/data').pipe(
  map(data => data.entries),
  catchError(err => {
    console.error('Échec de transformation:', err);
    return of([]);
  })
);
```

✓ Protection solide, même après transformation.



**Elodie TURLIER**

Angular, IA, agilité & storytelling



# MAP N'EST PAS TOUJOURS LA SOLUTION : VOICI QUAND L'ÉVITER.

08

## ⚠ Évite map si :

- Tu dois accumuler des valeurs → utilise scan.
- Tu travailles avec des opérations asynchrones → préfère switchMap, mergeMap.
- Tu veux faire des effets de bord → utilise tap.

Règle simple :

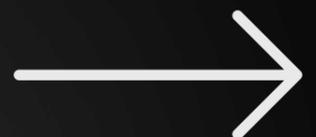
**map = projection pure.**

Pas accumulation. Pas asynchrone. Pas action.



**Elodie TURLIER**

Angular, IA, agilité & storytelling



# MAP : LES 4 CLÉS À NE JAMAIS OUBLIER.

- ✓ Jamais d'effets de bord dans map
- ✓ Toujours typer strictement tes données
- ✓ Préfère la syntaxe pipe(map(...))
- ✓ Combine-le intelligemment avec filter, switchMap, etc.

- ✓ Si tu respectes ces règles :
  - Moins de bugs
  - Code plus clair
  - Maintenance facilitée

Pour en savoir plus:

<https://rxjs.dev/api/operators/map>



**Elodie TURLIER**

Angular, IA, agilité & storytelling



# ABONNE TOI POUR PLUS DE CONTENU



**Elodie TURLIER**

**Angular, IA, agilité & storytelling** : construire des apps prêtes à survivre à l'apocalypse digitale | Du besoin à la livraison



Enregistre ou partage si ça t'a été utile