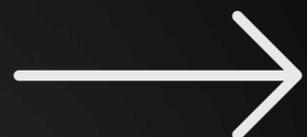


APPREND À CONTROLLER TAKEUNTIL AVEC RXJS ET ANGULAR



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité &
storytelling : construire des apps
prêtes à survivre à l'apocalypse
digitale



COMPRENDRE TAKEUNTIL

takeUntil est un opérateur **RxJS** essentiel pour gérer automatiquement le cycle de vie des observables.

- Complète un observable dès qu'un autre observable émet une valeur.
- Idéal pour prévenir les fuites mémoire dans Angular.



POURQUOI L'UTILISER ?

Son rôle principal est de compléter un observable source lorsqu'un observable notificateur émet une valeur, offrant ainsi un mécanisme robuste pour **prévenir les fuites mémoire et automatiser les désinscriptions.**

- **Désinscription automatique des abonnements.**
- **Simplifie la gestion des ressources.**
- **Évite les erreurs courantes liées au cycle de vie.**

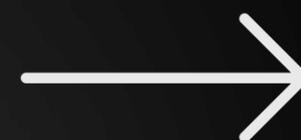
Cas d'usage typiques :

- Gestion du cycle de vie des composants Angular
- Événements externes (clics, timers)



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



SYNTAXE

takeUntil suit la signature :

```
takeUntil<T>(notifier: Observable<any>): MonoTypeOperatorFunction<T>
```

Il surveille deux flux :

- **L'observable source** émet des valeurs.
- **L'observable notificateur** déclenche la complétion du source à sa première émission

```
interval(1000).pipe(  
  takeUntil(timer(5000))  
).subscribe(console.log);  
// Émet 0,1,2,3,4 puis se complète
```



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



EXEMPLE

Gestion du cycle de vie des composants

Le principal cas d'usage dans Angular est la désinscription automatique lors de la destruction d'un composant :

```
private destroy$ = new Subject<void>();

ngOnInit() {
  this.dataService.getData().pipe(
    takeUntil(this.destroy$)
  ).subscribe(/* ... */);
}

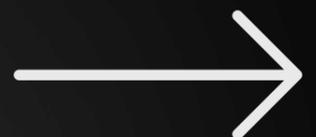
ngOnDestroy() {
  this.destroy$.next();
  this.destroy$.complete();
}
```

- Centralisation de la désinscription
- Préviens les fuites mémoire



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



NOUVEAUTÉ

ANGULAR 16+

Angular 16 introduit *takeUntilDestroyed*, simplifiant radicalement le code :

```
constructor() {  
  this.dataService.getData().pipe(  
    takeUntilDestroyed()  
  ).subscribe(/* ... */);  
}
```

- Plus de simplicité, moins de code boilerplate.
- Contexte de destruction détecté automatiquement.



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



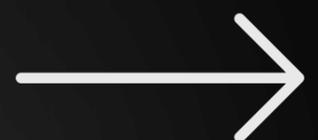
COMPARAISON AVEC ⁰⁶ LES OPÉRATEURS SIMILAIRES

Opérateur	Mécanisme d'arrêt	Cas d'usage typique
<code>take(n)</code>	Après n émissions	Limitation explicite de résultats
<code>takeWhile</code>	Prédicat sur les valeurs émises	Arrêt conditionnel basé sur données
<code>takeUntil</code>	Émission externe (notificateur)	Gestion de cycle de vie Angular

Avantage clé de *takeUntil* : Réactivité immédiate à un événement externe, idéal pour *ngOnDestroy*



Elodie TURLIER
Angular, IA, agilité & storytelling



PIÈGES COURANTS ET SOLUTIONS

Ordre des opérateurs

```
source$.pipe(  
  takeUntil(this.destroy$),  
  switchMap(() => inner$)  
)
```

=> Les abonnements internes à switchMap ne sont pas nettoyés.

Solution : Placer takeUntil en dernier.

```
source$.pipe(  
  switchMap(() => inner$),  
  takeUntil(this.destroy$)  
)
```



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



BONNES PRATIQUES

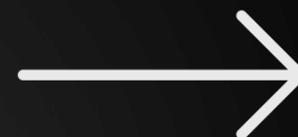
- Préférer ***takeUntilDestroyed*** dans Angular 16+
- Toujours placer ***takeUntil*** en fin de chaîne
- Utiliser un Subject dédié (***destroy\$***) pré-complété dans ***ngOnDestroy***
- Combiner avec ***async pipe*** quand possible pour minimiser les subscriptions manuelles

L'évolution vers ***takeUntilDestroyed*** marque une simplification notable, mais repose sur les mêmes principes sous-jacents. Son adoption progressive, couplée à une compréhension approfondie de ***takeUntil***, garantit des applications Angular robustes et performantes



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



DÉBOGAGE ET OPTIMISATION

- Utiliser Chrome DevTools Memory Profiler pour surveiller la mémoire.
- Linting RxJS (*rxjs-no-unsafe-takeuntil*).
- Logs dans *ngOnDestroy* pour vérifier la désinscription.



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



BONNES PRATIQUES

takeUntil reste indispensable pour :

- La gestion propre des abonnements Angular
- La composition complexe de flux réactifs
- L'intégration avec les patterns modernes (Signaux, SSR)
- Prévention efficace des fuites mémoire.
- Améliore les performances et maintient la clarté du code.

Pour en savoir plus, rendez-vous sur la

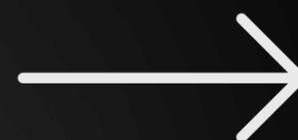
documentation officielle:

<https://www.learnrxjs.io/learn-rxjs/operators/filtering/takeuntil>



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling



ABONNE TOI POUR PLUS DE CONTENU



Elodie TURLIER

Angular, IA, agilité & storytelling : construire des apps prêtes à survivre à l'apocalypse digitale



Enregistre ou partage si ça t'a été utile